

Khronos glTF 2.0 作为 ISO/IEC 国际标准发布

转换为 ISO/IEC 12113 巩固了 glTF 作为 3D 资产格式的全球认可和采用

俄勒冈州比弗顿 - 2022 年 8 月 4 日 - Khronos® 集团是一个由行业领先公司组成的开放联盟，创建了先进的互操作性标准，今天宣布其用于高效传输和加载 3D 模型的 glTF™ 2.0 规范，已作为 ISO/IEC 12113:2022 国际标准发布。Khronos 已通过 ISO/IEC JTC 1 PAS (公开可用规范) 提交流程，成功完成了 glTF 2.0 的转换，这将巩固 glTF 的全球认可度并加速其被行业和其他标准采用。Khronos 将继续将 glTF 发展为 Khronos 规范，并定期提供经过验证的、广泛可用的 glTF 功能来更新 ISO/IEC 12113 标准，以避免行业分裂。ISO/IEC 12113:2022 规范可[在此处获得](#)。

2021 年 5 月，ISO/IEC JTC 1 批准 Khronos 作为 PAS 提交者。Khronos 成为全球仅有的 15 个 SDO (标准制定组织) 之一，能够提交经过验证的、广泛采用的行业标准以转换为国际标准。glTF 2.0 于 2021 年 10 月提交给 JTC 1，并得到全体有资格投票的国家标准机构一致批准，成为国际标准，没有要求进行技术更改。

“2013 年，Khronos 发起了 glTF 计划，目标是创建一种与 JPEG 一样普遍的图像 3D 资产格式——现在 glTF 和 JPEG 一样，是一项国际标准，” NVIDIA 开发者生态系统副总裁，Khronos 总裁 Neil Trevett 说。“ISO/IEC 国际标准在世界范围内得到认可，通常构成 IT 产品和服务在公共采购上的技术监管基础。Khronos 很自豪能成为 ISO/IEC JTC 1 PAS 提交者，并打算主动将其他广泛采用的 Khronos 规范转换为国际标准，以造福行业。”

在 JTC 1 PAS 转换流程下，Khronos 保留了对 glTF 规范的完全控制权，glTF 作为 ISO/IEC 标准的地位不会减缓其发展。Khronos 将定期提交更新和新的广泛采用的 glTF 功能，到 ISO/IEC 12113 的更新版本中，以确保 ISO/IEC 和 Khronos 规范之间没有长期分歧。这使开发人员可以选择使用，定义最新 glTF 功能和扩展的 Khronos 规范，或者 ISO/IEC 12113，这些被批准为国际标准的兼容 glTF 功能集。

“祝贺 Khronos 发布 ISO/IEC 12113! 我期待 ISO/IEC JTC 1 和 Khronos 之间的未来合作，” ISO/IEC JTC 1 主席 Phil Wennblom 说。

关于 glTF

[glTF™](#) 是一种免版权规范，用于高效传输和加载 3D 场景和模型。glTF 最大限度地减少了解包和处理 3D 资产的运行时处理，同时实现了复杂的普遍图形功能。glTF 为 3D 内容、工具和服务定义了一种可扩展的通用发布格式，可简化创作工作流程并实现跨行业的内容互操作使用。请看：khronos.org/glTF。

关于 ISO/IEC JTC 1

[国际标准化组织 \(ISO\)](#) 是由国家标准机构所组成的国际非政府组织；它开发和发布范围广泛的专有、工业和商业标准，由来自各个国家标准组织的代表组成。[国际电工委员会 \(IEC\)](#) 成立于 1906 年，是为所有电气、电子及相关技术制定和发布国际标准的世界领先组织。ISO 和 IEC 通过在不同国家之间提供通用标准，在促进



世界贸易方面发挥着重要作用。30 多年来，ISO 与 IEC 的唯一联合技术委员会 [ISO/IEC JTC 1](#) 一直在制定支持跨行业信息和通信技术进步的标准。

关于 Khronos

Khronos 集团拥有 200 多个成员组织并运营了 20 多年，是一个由 200 多个行业领先组织所组成的开放式非营利联盟，为 3D 图形、增强和虚拟现实、并行编程、视觉加速、机器学习和元宇宙，创建免版权互操作性标准。Khronos 的活动包括 3D Commerce™、ANARI™、glTF™、KTX™、NNEF™、OpenCL™、OpenGL®、OpenGL® ES、OpenVG™、OpenVX™、OpenXR™、SPIR-V™、SYCL™、Vulkan® 和 WebGL™。Khronos 的成员推动了 Khronos 规范的开发和演变，成员能够通过早期接触规范草案和一致性测试，来加速其尖端平台和应用程序的交付。

###

Khronos® 和 Vulkan® 是注册商标，3D Commerce™、ANARI™、glTF™、KTX™、NNEF™、OpenVG™、OpenVX™、SPIR™、SPIR-V™、SYCL™ 和 WebGL™ 是 The Khronos Group Inc. 的商标。OpenXR™ 是 The Khronos Group Inc. 拥有的商标，并已在中国、欧盟、日本和英国注册为商标。OpenCL™ 是 Apple Inc. 的商标，OpenGL® 是注册商标，OpenGL ES™ 和 OpenGL SC™ 徽标是 Hewlett Packard Enterprise 的商标，经 Khronos 许可使用。所有其他产品名称、商标和/或公司名称仅用于标识并属于其各自所有者。

Khronos 集团新闻联系人

卡斯特通讯公司

khronos@castercomm.com

[+1 \(401\) 792-7080](tel:+14017927080)