

OGC 和 Khronos 建立合作关系，共同推动地理信息和 3D 图形社群的交互操作

最新合作关系将改进和增强和虚拟现实、分布式仿真和 3D 内容服务相关的开源地理信息标准

2018 年 10 月 10 日: The Open Geospatial Consortium (OGC) 和 [The Khronos® Group](#), 一个由领先硬件和软件公司组成、致力于创建高级加速标准的开源联盟，今天宣布双方建立联系，共同推动和增强和虚拟现实、分布式仿真和 3D 内容服务相关开源地理空间信息标准。

作为合作关系的一部分，并通过合作参与到两个组织之间 – 例如工作组、委员会活动、[创新项目活动](#)（如 Testbeds, Pilots），当地论坛和 workshop – 两个组织将共同开发使用案例以及对开源地理空间信息标准的具体要求，涉及 3D、VR、AR 的 API，以及相关地理空间信息表示法。

OGC 和 Khronos 将共同获取在上述领域中最新的已被采用和已实际使用的标准，并考虑合作发布其中一个或多个标准，同时吃 x'xv'vvv 还会定义任何未来会与相关数据交互操作和硬件性能相关的潜在标准，以用于共享和分析地理数据。

同时，OGC 将采用已发布的 Khronos 标准，作为 OGC 标准基线的一部分，我们相信 Khronos 标准将被相应接受，并作为 OGC 标准的参考标准。

OGC 标准项目执行总监，Scott Simmons 讲到，“OGC 和 Khronos 有很多相同的会员单位和目标，两个组织以非正式的方式已经合作很多年。在建立这个合作关系的进程中，我们的组织可以更高效地对比 3D 数据和地理空间信息标准，为开发者和用户带来更精准更统一的不同 3D 视觉化和处理方式”。

Khronos Group 主席 Neil Trevett 讲到，“Khronos 非常重视我们和 OGC 高效的工作关系，我们也非常期待通过建立正式的合作关系我们可以实现更高效的合作。我们看到两个组织之间的紧密联系，并期待未来共同为 OGC 带来更强大的基于标准的基础，以兼容获取 3D、VR 和 AR 硬件和资产。通过共同努力，我们将为地理信息社群带来令人兴奋的全新性能”。

OGC 和 Khronos 之前就已经在网页视觉化标准方面有过合作，例如 [OGC 3D Portrayal 标准](#)，Khronos 的会员单元也为 [OGC 3D 信息管理 Domain 工作组](#) 和该工作组推出的几个标准工作中做出积极贡献。

关于 Khronos

The Khronos Group 是一个行业联盟，致力于建立开源标准，以实现各个平台和设备上并行计算、图形图像、视觉和 machine learning 编写和加速。Khronos 标准包括 Vulkan®, OpenGL®, OpenGL® ES, OpenGL® SC, WebGL™, COLLADA™, OpenXR™ 和 glTF™。作为 Khronos 会员，可以为 Khronos 规范开发做出贡献、并在公开发布之前的不同阶段拥有投票权，以通过提前获得规范和一致性测试加速器高端加速平台和应用的推出。更多关于 The Khronos Group 的信息，请浏览：[Khronos.org](#)。

关于 OGC

The Open Geospatial Consortium (OGC) ， 是一个国际联盟，包括 525 家公司、政府机构、研究组织和大学都参与到开放地理空间信息标准的开发过程中。OGC 标准支持交互操作解决方案，实现网页、无线和本地的服务和主流 IT 的“地理化”。OGC 标准推动技术开发者们使用地理空间信息和服务，并在任何应用中实现地理空间。更多关于 OGC 信息，请浏览：
www.opengeospatial.org。

Khronos 媒体联系人:

Alex Crabb, Caster Communications Inc.

alex@castercomm.com

401-792-7080