

新闻稿

更多信息：

Jonathan Hirshon, Principal, Horizon PR | jh@horizonpr.com | Phone: +1 (415) 952-3001

程晓昱, 中国业务拓展, Khronos Group | angela@goldstandardgroup.com | 电话: +86 1371 8490 890

Khronos发布计算机视觉加速标准OpenVX 1.0规范

为可移植、高性能，更节能视觉应用和库发布的开放标准；预测版规范共公众审核

2013年11月19日 - SIGGRAPH Asia – 香港 - Khronos™ Group 今天宣布了OpenVX™1.0 预测版规范通过并发出新闻稿，这是用于计算机视觉应用和库跨平台加速开放、免版税的标准。OpenVX实现了计算机视觉算法性能和节能方面的优化，比如面部、身体和动作跟踪、智能摄像机监控汽车驾驶协助系统、目标和场景重建、增强现实、虚拟视察、机器人学等方面的使用案例。预测版规范的发布，供开发者和执行者查看并在最终版确定前提出反馈和建议，预计该项共将在6个月内完成。登陆www.khronos.org/openvx查看OpenVX 1.0 预测版规范。

“计算机视觉是如今技术中最大最复杂的应用领域。从汽车、安全、到消费产品中的3D传感、4K传感等，这些传感器体积很小，被安装在UAV中就像一只苍蝇的体积大小，所以光子量的处理过程也是有时以来从未有过的挑战。”Jon Peddie研究咨询公司Jon Peddie博士讲到，“无需大量的能耗，就能够管理、处理、很快地移动传感数据是非常重要的，只有OpenVX提供了这些问题间的平衡机制 - 这将改变我们做视觉系统的方式。”。

OpenVX在保证开发者使用API的一致性的同时，实现了具体大的执行创新。OpenVX应用以一种功能节点的方式进行图像视觉处理。OpenVX执行者可以通过各种技术优化图像执行，例如在CPU，GPU，DSP或各种硬件上节点的加速，编译器优化，节点联合，将流经图像的处理过的图片保留在本地内存。除了主要的OpenVX规范，Khronos发布了一个预测版拓展，让使用者自定义核以开拓优化类型。除此之外，Khronos发布了VXU™应用库共开发者使用OpenVX以作为独立功能访问单独节点，让代码移转更简单。

“计算机视觉是将本质用户界面和环节识别道道移动设备的核心，OpenVX实现了高性能低能耗跨平台处理，这将对实现广泛采用至关重要，”Khronos Group主席及NVIDIA移动内容副总裁Neil Trevett讲到，“OpenVX的设计将实现独立执行或者在Khronos生态系统中相机控制、传感融合、数据流、计算加速和图像渲染方面的标准交互操作，以确保Khronos API可以持续满足可移植、与时俱进的需求。”。

OpenVX将被直接被应用使用，或者用于加速高水平中间件，例如经常被用于应用原型设计的很受欢迎的OpenCV开源视觉库。OpenVX将会有扩展一致性测试，以保证完整的有针对性、并且严格符合所定义的最终版规范与各种跨厂商和平台的操作保持一致性，使OpenVX成为一个理想的开发产品视觉应用的基础。最终，和其他的Khronos规范一样，OpenVX是可以在被整合到核心规范之前，拓展节点部署以满足客户需求。

业界支持

“Itseez团队对OpenVX 1.0预测版规范的发布非常兴奋。这将实现OpenCV在各种移动和嵌入平台上速度和耗能的优化执行，同时也促进计算机视觉行业的成长，以及更多新应用的开发，”Itseez公司CEO兼OpenVX工作组主席Victor Erukhimov讲到。

“CEVA像Khronos Group组织就OpenVX 1.0规范的发布表示祝贺，者将为各个行业对计算机视觉应用的广泛采用创建良好的基础，”CEVA 市场部副总裁Eran Briman讲到，“特别是通过实现将任务从CPU和GPU无缝下载设定的视觉引擎上，OpenVX可以直接解决对耗能敏感产品执行复杂视觉算法时所遇到的耗能的挑战，比如我们的CEVA-MM3101平台，这帮助我们节约了大量的能耗。”。

“展望未来，视觉系统将成为各种消费产品中的重要区别点，包括智能手机、平板电脑、汽车驾驶协助等方面。根

据Imagination在成像方面的专业背景，我们提供用于成像和视觉的创新的PowerVR产品，让我们的客户可以把这项功能整合到他们的SoC中。我们非常高兴地看到Khronos为计算机视觉领域的开放标准起到了引领作用。OpenVX 1.0 是加速各种视觉应用的创建和采用的一个重要起点”，Imagination Technologies 多媒体技术市场部总监Peter McGuinness讲到。

“Movidius期待OpenVX将推动难以置信的创新，因为它从移动设备实现了跨平台、可伸缩计算机视觉”，Movidius公司CEO Remi El-Ouazzane讲到。“与OpenVX应用的结合，Movidius的计算机成像芯片组使移动开发者可以部署视觉为基础的应用，这比以前简单了很多”。

“videantis祝贺Khronos Group实现这一里程碑。OpenVX带来了更高效的计算机视觉算法加速，是带动新应用的重要技术，例如随时连线相机应用、捕捉界面、汽车驾驶协助系统。我们很骄傲地将这一新标准应用到我们的v-MP4000HDX可伸缩统一视频/视觉处理器架构上”，videantis公司CEO Hans-Joachim Stolberg。

“OpenVX 1.0 的发布是一个突破，这将加速整个市场在移动、家庭、汽车、嵌入式产品中对计算机视觉的采用。这个规范使开发者大大获益，同时为负责的视觉算法创建了基础，简化并优化其在OpenVX 硬件上耗能、性能和带宽，实现了各种平台上视觉处理的新奇应用。参与工作组让我们在自己的Vega GPU产品中取得重大突破，将视觉处理管线从始至终流线化”，Vivante公司CEO Wei-Jin Dai讲到。

SIGGRAPH Asia, 香港, OpenVX

欢迎参观我们的展位#F07，与OpenVX专家会面。

Khronos 开发者大学 (DevU)，11月20日，周三，S226房间

15:30-16:15, Erik Noreke, Khronos, 实现增强现实 - 相机处理，视觉加速和传感融合 - 包括OpenVX和StreamInput

关于Khronos Group

Khronos Group是一个行业组织，致力于创建开放标准以实现在各种平台和设备上并行计算、图形图像、视觉、传感处理和动态媒体的编程和加速。Khronos标准包括OpenGL[®]，OpenGL[®] ES，WebGL[™]，OpenCL[™]，WebCL[™]，OpenVX[™]，OpenMAX[™]，OpenVG[™]，OpenSL ES[™]，StreamInput[™] 和COLLADA[™]。所有Khronos会员可以为Khronos规范的创建做出贡献，并在公开发布前的每个阶段拥有投票权，同时通过提前获得规范草本和符合性测试可以加速其高端媒体平台和应用程序的开发。更多信息，欢迎浏览www.khronos.org。

###

Khronos, 开发者大学 (DevU), StreamInput, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenVX, OpenSL ES 和OpenMAX是属于Khronos Group Inc的商标。ASTC是属于ARM Holdings PLC的商标，OpenCL是属于Apple Inc.的商标，OpenGL是已注册商标、Silicon Graphics International在Khronos授权下可以使用OpenGL ES和OpenGL SC标识和商标。所有其他的产品名称、商标和/或公司名称仅用于识别使用，并属于各自所有者。