

# 新闻稿

## 更多信息:

程晓昱 (Angela Cheng), Khronos中国业务拓展

邮箱: [Angela@GoldStandardGroup.com](mailto:Angela@GoldStandardGroup.com) 电话: +1 415 869 8627

## Khronos发布OpenGL ES 3.0规范, 引领移动3D图形图像进入更高水平

下一代移动应用程序将从丰富的3D功能中获益并增强可移植性

**2012年8月6日 - 洛杉矶, SIGGRAPH 2012** – Khronos™ Group今天发布了 OpenGL® ES 3.0规范, 为行业领先的免版税的、大多数智能手机和平板电脑上都在使用的3D图形图像API带来了更多的功能并增强可移植性。OpenGL ES 3.0带来了最新的图形图像处理单元 (GPU) 功能, 拥有跨移动和嵌入式操作系统和平台的可移植性。OpenGL ES 3.0与OpenGL ES 2.0向后兼容, 使应用程序可以不断增加新的视觉功能。请登陆<http://www.khronos.org/registry/gles/>下载完整规范和参考资料。

### Khronos SIGGRAPH 2012期间活动

8月8日周三, JW Marriott Los Angeles LA Live酒店 Gold Ballroom, Salon 3宴会厅:

新闻发布会	1-2PM	所有在SIGGRAPH期间发布的Khronos新闻稿
COLLADA BOF	2-3PM	关于3D资产交流的开放标准的最新信息
OpenCL BOF	3-4PM	OpenCL 1.2概述、应用、使用者更新及开发人员沟通
WebGL BOF	4-5PM	网页3D方面的社群更新、最新技术和demo展示
OpenGL ES	5-6PM	全球最受欢迎的3D API 更新
OpenGL BOF	6-7PM	最新的OpenGL 3D生态系统
OpenGL Party	7-10PM	OpenGL 20周年庆祝活动: 啤酒、篮球和奖品

欢迎参观Khronos的展位: #658以及#759展位, 现场观看了解会员公司是如何实际应用Khronos Group技术的。

### 关于 Khronos 集团

Khronos集团是一个行业联合会, 创造开放标准以使程序编写、并行计算加速、图形和动态媒体用于各类平台和设备。Khronos标准包括OpenGL®、OpenGL® ES、WebGL™、WebCL™、OpenCL™、OpenMAX™、OpenVG™、OpenSL ES™、StreamInput™ 和COLLADA™。所有的 Khronos成员都可以参与到Khronos标准的开发中, 他们被授权在标准公开部署前的每个阶段进行投票, 并可以通过获得早期标准草本和符合性测试, 加速其在前沿媒体平台和应用的使用。更多信息请浏览[www.khronos.org](http://www.khronos.org)。

###

Khronos, StreamInput, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenSL ES和OpenMAX为 Khronos集团公司商标。OpenCL为苹果公司商标。OpenGL为注册商标, OpenGL ES和OpenGL SC 标识为硅谷图形国际公司, 并授权Khronos使用。所有其他产品名称、商标和/或公司名称仅用于识别身份, 仍属于其各自所有者。