

新闻稿

更多信息:

Jonathan Hirshon, Principal, Horizon PR | jh@horizonpr.com | 电话: +1 (415) 952-3001

Khronos 发布OpenCL 2.0采用者项目

一致性测试现已完成，以认证OpenCL 2.0 执行；OpenCL 2.0 标题文件和规范更新同时发布

2014年3月19日 – 旧金山，游戏开发者大会 – The Khronos™ Group 今天发布OpenCL 2.0规范官方一致性测试已经完成，执行者可以验证他们的执行是通过Khronos OpenCL 采用者项目的官方一致性测试的。Khronos同时发布了OpenCL 2.0的一组标题文件，以及包括一些针对2013年11月发布的第一版规范的说明和更正更新版规范。规范、标题文件、和Khronos 采用者网站及反馈论坛链接请浏览：www.khronos.org/ocl/。

“强大的一致性测试的推出对于推动开放标准发展的重要意义如同规范本身，因为其确保跨厂商的一致性，并实现Khronos对标准在整个市场中完整性的保护。”OpenCL 工作组主席、Khronos Group主席兼NVIDIA移动生态系统副总裁Neil Trevett讲到，“OpenCL工作组成员为确保OpenCL 2.0测试与规范的高度匹配做出了巨大贡献。我们预计第一个通过OpenCL 2.0一致性测试的执行将在2014年上半年推出”。

GDC2014期间OpenCL开发者活动

我们邀请旧金山游戏开发者大会的参观者参加Khronos开发者大学 (DevU) OpenCL活动活动时间是3月19日周三下午5点，地点在Khronos会议室 (South Mezzanine层262号房间)。活动现场空间有限，请提前到场。

关于Khronos Group

Khronos Group是一个行业组织，致力于创建开放标准以实现在各种平台和设备上并行计算、图形图像、视觉、传感处理和动态媒体的编程和加速。Khronos标准包括OpenGL®, OpenGL® ES, WebGL™, OpenCL™, SPIR™, WebCL™, OpenVX™, OpenMAX™, OpenVG™, OpenSL ES™, StreamInput™, COLLADA™ 和 glTF™。所有Khronos会员可以为Khronos规范的创建做出贡献，并在公开发布前的每个阶段拥有投票权，同时通过提前获得规范草本和符合性测试可以加速其高端媒体平台和应用程序的开发。更多信息，欢迎浏览www.khronos.org。

###

Khronos, 开发者大学 (DevU), StreamInput, SPIR, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenVX, glTF, OpenSL ES 和OpenMAX是属于Khronos Group Inc的商标。ASTC是属于ARM Holdings PLC的商标，OpenCL是属于Apple Inc.的商标，OpenGL是已注册商标、Silicon Graphics International在Khronos授权下可以使用OpenGL ES和OpenGL SC标识和商标。所有其他的产品名称、商标和/或公司名称仅用于识别使用，并属于各自所有者。