



2017 年 8 月 1 日

## プレスリリース

# クロノス・グループ、SIGGRAPH 2017 でグラフィックス各 API 最新情報の公開とエコシステムの進化を紹介

Khronos、OpenGL 4.6 の公開、glTF に対する高い注目、Vulkan Portability Initiative を発表

業界を代表するハードウェア/ソフトウェア企業から構成される、オープン・コンソーシアムの**クロノス・グループ**は(以下、クロノス)は、[SIGGRAPH 2017](#)にて API の最新情報を発表しました。クロノスは、クロスプラットフォーム API の仕様策定とその普及のために、オープンな教育、トレーニング、ワークショップをコミュニティに提供しています。

### クロノス、SIGGRAPH で API の最新動向を発表

- SIGGRAPH で OpenGL 4.6 を発表すると共に、2017 年は OpenGL 公開から 25 周年を迎える  
OpenGL の最も機能豊富なバージョンとなる OpenGL 4.6 は、クロノスの会員企業である AMD、Intel、NVIDIA が開発した ARB と EXT 拡張機能を、SPIR-V™シェーダを取り込むことができます。OpenGL 4.6 は、一般公開されており、<https://www.khronos.org/news/press/khronos-releases-opengl-4.6-with-spir-v-support> をご参照ください。
- glTF™エコシステムの発展  
glTF 2.0 の公開が成功した後、3D フォーマットは Microsoft のサポートを含む勢いを増しています。現在、クロノスは、blender エクスポーター向けの Google Draco や RFQ などに対応する、新 glTF 2.0 拡張を公開しました。アップデートと拡張機能の詳細は、<https://www.khronos.org/blog/glTF-2.0-ecosystem-advancement> をご参照ください。
- クロノス、Vulkan ポータビリティ・イニシアティブ (Portability Initiative) を発表  
Vulkan がサポートできるプラットフォームの数を増やすために、クロノスは Vulkan ワーキング・グループ内に Vulkan Portability Technical Subgroup を組織しました。このサブ・グループの活動には、Vulkan が現在提供していないプラットフォームを含む、すべての主要なプラットフォームで利用できる Vulkan 機能を定義し、サポートするためのパフォーマンス・テストとともに、仕様やオープンソースのライブラリ・コードとツールの開発が含まれます。Vulkan Portability Initiative は、現在 DirectX と Metal のみをサポートしているものを含め、すべての新世代の 3D 対応プラットフォームで実行される、Vulkan API の標準化されたサブセットを定義し、提供します。詳細は、<https://www.khronos.org/blog/khronos-announces-the-vulkan-portability-initiative> をご参照ください。
- クロノス Web サイトが新デザインで公開  
クロノスの公式サイト [khronos.org](http://khronos.org) は、SIGGRAPH 開催に合わせて会員、デベロッパー、アドプター向け情報、ならびにサイト機能を拡張し、再公開されました([www.khronos.org](http://www.khronos.org))。

## BOF Blitz を開催

クロノスは 8 月 2 日(米国時間)、OpenVX、NNEF、OpenCL、SYCL、COLLADA、glTF、WebGL、OpenXR、Vulkan、OpenGL、および OpenGL ES の最新情報を始め、会員企業各社の最新デモをご紹介しますのをはじめ、毎年恒例のレセプションや教育セッション、ネットワーキングを行う、BOF Blitz を開催します(会場: JW マリオット LA Live「Platinum Ballroom F-J」)。詳細は(<https://www.khronos.org/news/events/2017-siggraph>)をご覧ください。

## Khronos Group(クロノス・グループ)について

The Khronos Group は、さまざまなプラットフォームやデバイス上で並列コンピューティング、グラフィックス、ビジョン、センサー・プロセッシング、ダイナミック・メディアのオーサリング及び高速化を可能とする、オープンな業界標準の仕様策定を行うコンソーシアムです。クロノスが仕様策定する業界標準には Vulkan<sup>®</sup>、OpenGL<sup>®</sup>、OpenGL<sup>®</sup> ES、OpenGL<sup>®</sup> SC、WebGL<sup>™</sup>、SPIR-V<sup>™</sup>、OpenCL<sup>™</sup>、SYCL<sup>™</sup>、OpenVX<sup>™</sup>、NNEF<sup>™</sup>、COLLADA<sup>™</sup>、OpenXR<sup>™</sup>、glTF<sup>™</sup>などがあります。クロノスの会員は各仕様の策定作業に参画し、一般公開前のさまざまな過程で仕様策定に関する投票を行うことができるほか、仕様のドラフトへのアーリーアクセスならびにコンFORMANCE・テストを通して、自身のプラットフォームやアプリケーション開発の期間短縮や機能強化に役立てることができます。詳細情報は Web サイトで公開されています([www.khronos.org](http://www.khronos.org))。

###

Vulkan is a registered trademark of The Khronos Group. Khronos, OpenXR, DevU, SPIR, SPIR-V, SYCL, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenVX, EGL, glTF, OpenKCAM, StreamInput, OpenWF, OpenSL ES, NNEF and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc. OpenCL is a trademark of Apple Inc. and OpenGL is a registered trademark and the OpenGL ES and OpenGL SC logos are trademarks of Silicon Graphics International used under license by Khronos. All other product names, trademarks, and/or company names are used solely for identification and belong to their respective owners.

## メディアの方のお問い合わせ先

ミアキス・アソシエイツ 河西(かさい)

[kasai@miacis.com](mailto:kasai@miacis.com)

## 記事掲載時のご掲載

クロノス・グループ

[www.khronos.org](http://www.khronos.org) <http://jp.khronos.org>

以上