

## Khronos 发布图形 API 更新并在 SIGGRAPH 2017 大会分享生态系统进展

Khronos 隆重推出 OpenGL 4.6, 特别是在 glTF 方面亮点, 并宣布了 Vulkan 兼容性项目 (Vulkan Portability) 的成立。

2017年7月31日 - 6:00 AM PT - SIGGRAPH - 洛杉矶 - [The Khronos™ Group](#), 一个由领先硬件和软件公司组成的组织, 今天在 SIGGRAPH 2017 大会宣布了全新的 API 更新和未来开发计划方面的决定。Khronos 标准是此次 SIGGRAPH 大会上许多显示技术的基础, 工作组也为社群带来了演讲、培训和工作, 以加速跨平台 API 的开发和部署。

Khronos 本周在 SIGGRAPH 大会宣布的近期 API 开发工作包括:

- **OpenGL® 25 周年庆祝同时发布 OpenGL 4.6:** OpenGL 4.6 是目前 OpenGL 拥有最丰富功能的版本, 将包括 AMD、英特尔和 NVIDIA 的 Khronos 会员公司开发的很多 ARB 和 EXT 扩展的功能融入到核心, 包括摄取 SPIR-V 渲染器功能。OpenGL 4.6 今天对公众发布。更多信息请浏览: <https://www.khronos.org/news/press/khronos-releases-opengl-4.6-with-spir-v-support>。
- **glTF™ 生态系统的成长:** 随着 glTF 2.0 的成功发布, Khronos 的 3D 资产传输格式不断获得业界的支持, 包括来自微软和谷歌的支持。今天, Khronos 分享了谷歌已经发布了一个新扩展草本, 通过 Draco 地理压缩使 glTF 文件的压缩水平大大提高, glTF 2.0 的建模软件导出器现已完成开发并在 beta 实现, 同时微软也将继续使用 glTF 2.0 在 Paint 3D 和 Office 软件中实现 3D 功能。更多关于 glTF 更新和扩展的信息请浏览: <https://www.khronos.org/blog/glTF-2.0-ecosystem-advancement>。
- **Khronos 宣布 Vulkan 兼容性项目 (Vulkan Portability):** 为了实现更多平台对 Vulkan 的支持, Khronos 在 Vulkan 工作组下成立了 Vulkan 兼容性 (Vulkan Portability) 技术子工作组。该子工作组主要使命是开发规范、开源库源代码和工具以及一致性测试, 以定义和支持各种可以在主要平台跨平台支持的 Vulkan 功能, 包括目前没有支持 Vulkan 的平台。Vulkan 兼容性 (Vulkan Portability) 项目定义并带来了一个和 Vulkan API 相关的标准化子集, 这些将广泛在各种新一代支持 3D 的平台上实现, 包括目前仅支持 DirectX 和 Metal 的平台。更多信息请浏览: <https://www.khronos.org/blog/khronos-announces-the-vulkan-portability-initiative>。
- **Khronos 发布新网站:** Khronos.org 已在 Siggraph 大会期间发布并上线, 为会员、开发者、采



CONNECTING SOFTWARE TO SILICON

用户和 Chapter 带来更好的服务。欢迎浏览新网站: [www.khronos.org](http://www.khronos.org)。

在 8 月 2 日, Khronos Group 将举办年度全天公开 BOF Blitz 活动, 主题包括 OpenVX, NNEF, OpenCL, SYCL, COLLADA, glTF, WebGL, OpenXR, Vulkan, OpenGL 和 OpenGL ES。除此之外, 在 Siggraph 一周, Khronos 还将举办年度 Party 及各类演讲和社交活动。关于活动具体信息和日程, 请浏览: <https://www.khronos.org/news/events/2017-siggraph>。

## 关于 Khronos Group

The Khronos Group 是一个行业组织, 致力于创建开放标准以实现并行计算、图形、视觉和神经网络在各种平台和设备上的编写和加速。Khronos 标准包括 Vulkan®, OpenGL®, OpenGL® ES, OpenGL® SC, WebGL™, SPIR-V™, OpenCL™, SYCL™, OpenVX™, NNEF™, COLLADA™, OpenXR™ 和 § glTF™。Khronos 会员将有机会为 Khronos 规范的开发做出贡献, 在标准公开发布之前的不同阶段拥有投票权, 并通过提前获得规范草本和一致性测试加速其高端加速平台和应用产品的推出。

###

Vulkan 是 Khronos Group 的注册商标。Khronos, OpenXR, DevU, SPIR, SPIR-V, SYCL, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenVX, EGL, glTF, OpenKCAM, StreamInput, OpenWF, OpenSL ES, NNEF 和 OpenMAX 是 Khronos Group Inc. 的商标。OpenCL 是 Apple Inc. 的商标; OpenGL 是注册商标; OpenGL ES 和 OpenGL SC 标识是 Silicon Graphics International 的注册商标, Khronos 在其许可下使用。全部其他产品名称、商标、和/或公司名称仅在此新闻稿中用于识别使用并归属于各自所有人。

### 媒体联系

Caster Communications, Inc. 401-792-7080

Alex Crabb [alex@castercomm.com](mailto:alex@castercomm.com) mobile: +1-401-318-3339

Laura Shubel [laura@castercomm.com](mailto:laura@castercomm.com)