

# 보도자료

상세 정보 :

Caster Communications, Inc. | Telephone: 401-792-7080

Alex Crabb | [alex@castercomm.com](mailto:alex@castercomm.com) | Mobile: +1-401-318-3339 | Laura Shubel | [laura@castercomm.com](mailto:laura@castercomm.com)

이환용, Khronos 한국 마케팅 담당 | [hwanyong.lee@gmail.com](mailto:hwanyong.lee@gmail.com) | Phone 010-6747-3850

## 크로노스그룹, GDC에서 새로운 표준 API 새 버전과 새로운 워킹그룹 공개

표준 컨소시엄, Vulkan의 새 기능과 WebGL 2.0을 발표하고 OpenXR 워킹 그룹 발족해  
GDC에서 개발자를 위한 다양한 이벤트를 개최

2017년 2월 27일 - 샌프란시스코에서 개최되는 게임 개발자 컨퍼런스 (Game Developers Conference, GDC)에서 하드웨어 및 소프트웨어 기업들의 개방형 표준화 컨소시엄인 크로노스 그룹은 주요 API의 새 버전과 새로운 워킹 그룹의 발족을 공식 발표하였다. 다양한 크로노스가 지원하는 이벤트가 컨퍼런스에서 개최된다. 크로노스 그룹은 이종 플랫폼을 위한 API 표준의 개발하여 발표해 왔다. 이들 표준을 통해 응용 개발자들이 최신 하드웨어 기능을 활용할 수 있도록 해 주고 있다.

크로노스의 개방형 표준 개발에 대한 노력의 결과를 이번 주에 개최되는 GDC에서 발표한다. 주요 내용은,

- Vulkan®의 채택이 증가, 새로운 기능 발표: 발표 1주년을 맞는 Vulkan은 최근 고성능 게임에서 큰 추진력을 얻고 있다. 유니티, 언리얼과 같은 주요 게임엔진이 Vulkan을 지원하고 있으며, 많은 게임 스튜디오에서 Vulkan으로 게임을 개발하고 있고, 이미 발표된 게임도 Doom, Quake, The Talos Principle and Dota 2를 포함 십여 종에 이른다. 주요 GPU 생산자들의 데스크탑 및 모바일용 그래픽스 드라이버에 대부분 Vulkan 드라이버가 탑재되고 있다. 오늘 크로노스 그룹은 새로운 Vulkan 확장판(Extension)을 발표하였다. 여기에는 가상현실과 다수의 GPU 환경을 지원하는 기능이 포함되어 있다. 새로운 기능과 확장판에 대한 상세 정보는 다음 PDF 파일에서 얻을 수 있다.
- OpenXR™ 발족: 크로노스 그룹의 가상현실 이니셔티브가 지난 12월 발족한 이래, 가상현실 및 증강현실 응용과 장치의 표준을 위한 설계 작업이 빠른 진전을 보이고 있다. 오늘, 크로노스 그룹의 새로운 표준의 명칭을 OpenXR이라고 발표했다. OpenXR 워킹 그룹에는 가상현실 업계를 선도하는 주요 기업들이 대부분 참여하여 시장의 파편화를 막기 위해 서로 협조하고 있다. 관심있는 기업은 Khronos Group에 가입하여 새로운 VR 산업의 진보에 함께 참여할 수 있다. 상세 정보는 다음 링크에서 얻을 수 있다.  
<https://www.khronos.org/blog/the-openxr-working-group-is-here>
- 새로운 3D 이식성 탐색 그룹에 참여를 요청: Khronos는 오늘 개발자가 Vulkan, DX12 및 Metal 기반 시스템에서 효율적으로 실행할 수 있는 렌더링 코드를 작성할 수 있게하는 새로운 3D 이식성 API를 만들기 위해 새로운 탐색 그룹에 참여 요청하였다. 이 API는 JavaScript 및 WebAssembly와 함께 사용하여 포터블 API에 바인딩 할 수 있는 차세대 WebGL의 견고한 토대가 될 것이다. 관심있는 회사는 Khronos에 가입하여 이 이니셔티브에서 자신의 목소리를 내고 투표를 하길 바란다. 참여 방법: [khronos.org/3dportability](http://khronos.org/3dportability).

- WebGL™ 2.0 표준의 완성 및 배포 : WebGL 2.0 은 이미 Google 과 Mozilla 의 브라우저 제품들에서 이미 지원되고 있으며, 표준이 완성되어, 개발자가 3D 웹 애플리케이션과 엔진의 다음 물결을 만들 준비가 완료되었다. WebGL 2.0 은 OpenGL ES 3.0 클래스 기능을 제공하여 데스크톱 OpenGL 기능을 모든 곳의 웹 개발자에게 제공한다. 또한 Khronos 는 차세대 WebGL 에 대한 작업을 시작하여 차세대 명시적 3D API 의 기능을 웹에 제공한다. WebGL 2.0 에 대한 자세한 내용은 <https://www.khronos.org/blog/webgl-2.0-arrives> 에서 확인할 수 있다.
- gITF™ 2.0 에 대한 사용자 의견의 최종 청취: Khronos 는 gITF 1.0 에 대한 향상된 기능을 제공하는 gITF 2.0 의 개발자 잠정 버전을 출시했습니다. 예를 들어, gITF 2.0 에서는 포터블, 고품질 재질에 물리 기반 렌더링 (PBR)을 도입하여 gITF 를 하부의 3D API 와 독립적으로 만들어 준다. Khronos 는 gITF 2.0 을 완성할 수 있도록 GitHub 를 통해 추후 몇 주 동안 업계로부터 의견과 피드백을 얻고자 한다. 또한 Khronos 는 오늘 오픈 소스 블렌더 3D 저작 도구에 gITF 2.0 내보내기 기능을 제공하는 프로젝트에 대한 견적을 요청 및 제안 요청을 홈페이지에 발표하였다. 피드백에 대한 상세 내용은 다음 링크를 참조하기 바란다. <https://www.khronos.org/blog/call-for-feedback-on-gltf-2.0> 에서 확인하십시오.

새로운 API 발표 외에도, 외에도 크로노스 그룹 (Khronos Group)은 개발자를 위한 세션과 다양한 멤버들의 부스 토크를 포함 해 교육 세션과 네트워킹 이벤트를 주최하고 있다. GDC 에서 개최되는 크로노스의 발표 및 행사에 이벤트는 다음과 같다.

- Khronos GDC 부스 - Khronos API 에 대한 시간 별 프레젠테이션 및 Khronos 회원 및 표준 전문가와의 대화 - Khronos 부스를 방문하십시오. 부스 2419, 사우스 홀.
- Khronos 는 VRDC 2017 에서 OpenXR 에 대한 발표 - 월요일과 화요일, 2 월 27 일부터 28 일까지 오전 10 시부터 오후 6 시까지, Khronos 테이블 135 호 North Hall 의 테이블 #TT06 을 방문하여 OpenXR 워킹 그룹에서 활동 중인 VR 전문가와 최근 발표 된 이니셔티브에 대한 토론
- Vulkan, OpenXR, WebGL, gITF 등 Khronos 3D 그래픽 개발자 데이 세션 : 2 월 28 일 화요일 오전 10 시부터 오후 6 시까지, Khronos 웨스트 홀 3022 호는 개발자를 위한 1 시간 교육 세션을 개최합니다.
- Khronos Meetup: WebGL, WebVR, gITF, 모바일 3D 및 Khronos 회원 및 개발자와의 네트워크를 구축을 위해 3 월 2 일 목요일 오후 6:30 분부터 오후 9:30 까지 샌프란시스코의 Galvanize 에서 개최된다.
- Khronos 표준과 관련된 공식 GDC 세션: Khronos 회원 및 개발자는 Vulkan 에서 배운 VR 의 미래에 대한 교훈을 주제로 발표 할 예정입니다.

전체 행사 일정은 <https://www.khronos.org/news/events/gdc-2017> 에서 확인할 수 있다.

#### 크로노스 그룹 소개

크로노스 그룹은 다양한 플랫폼과 장치에서 사용되는 병렬컴퓨팅, 그래픽스, 비전 및 신경망 분야의 저작 및 가속하는데 이용되는 개방형 표준을 제정하는 산업 컨소시엄입니다. 크로노스의 표준에는 Vulkan™, OpenGL®, OpenGL® ES, OpenGL® SC, WebGL™, SPIR-V™, OpenCL™, SYCL™, OpenVX™, NNEF™, COLLADA™, OpenXR™ 및 gITF™가 있습니다. 크로노스 그룹의 회원사가 되면 표준제정에 참여하고 기여할 수 있으며, 표준이 공개되기 전 여러 단계에서의 결정에 투표권을 행사할 수 있습니다. 표준이 공개되기 전에 표준안과 개발 중인 인증테스트 접근할 수 있기 때문에 경쟁자 보다 앞서 관련 가속 플랫폼 혹은 응용 제품들을 먼저 개발하고 시장에 출시할 수 있습니다.

## 크로노스그룹, GDC 에서 새로운 표준 API 새 버전과 새로운 워킹그룹 공개

Khronos, OpenXR, Vulkan, DevU, SPIR, SPIR-V, SYCL, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenVX, EGL, glTF, OpenKCAM, StreamInput, OpenWF, OpenGL ES, NNEF 및 OpenMAX 는 Khronos Group Inc.의 등록 상표입니다. OpenCL 은 Apple Inc.의 등록 상표입니다. OpenGL 은 Silicon Graphics International 의 등록 상표이며 크로노스 그룹에 사용이 허여 되었습니다. 기타 상품명, 등록상표와 회사명은 각각 소유권을 갖고 있는 기관이 관련 지재권을 소유하고 있습니다.