

新闻稿

更多信息：

Jonathan Hirshon, Principal, Horizon PR | jh@horizonpr.com | 电话: +1 (415) 952-3001

Khronos发布EGL 1.5规范

更高的渲染灵活度和安全性；更强的图像和计算间的交互操作；更广泛的系统支持

2014年3月19日 – 旧金山，游戏开发者大会 – **The Khronos™ Group** 今天宣布最终通过并发布EGL™ 1.5规范。

EGL是一个开放、免版权标准，为基于操作系统和显示平台定义可兼容界面，以处理图像纹理管理、表面和缓冲绑定和渲染同步化。EGL同时提供交互操作性能，以满足Khronos API之间的数据和事件的高效传输。新的EGL 1.5规范加入了更强渲染灵活度和安全性、更好的用于混合计算的OpenGL® 或OpenGL ES™ 和OpenCL™ 交互操作、和渲染加速功能，以及标准化支持多中通用操作系统，包括安卓和64位平台。EGL 1.5规范、标题文件、反馈论坛链接等信息请浏览：www.khronos.org/egl。

“尽管EGL已经被广泛使用，有时还是不能够享受和其他Khronos API一样的关注；但是随着参与到不同原型平台中多个API间交互操作核心领域，其在Khronos生态系统中扮演越来越重要的角色”，三星电子高级软件工程师兼EGL工作组主席Alon Or-bach讲到，“EGL 1.5在实现在各种平台上已经证实并迫切需要的功能方面迈出重要的一步，包括安卓、X Windows和基于Ubuntu的系统”。

EGL 1.5 特点

- EGLImage被定义为核心功能。EGLImage已经通过可选扩展被广泛支持，并通过OpenGL和OpenGL ES纹理和渲染缓冲与纹理间共享为图像应用带来了巨大的灵活性；
- 稳健性支持给图像纹理的创建带来限制，以防止恶意使用，更重要的是保证WebGL的执行；
- 通过避免API取点的尺寸依赖性，实现更强的支持64位平台，可以在32位和64位操作系统上标准化使用EGL；
- EGL 为安卓、GBM、Wayland和X11提供平台扩展，以简便地定义每个平台/操作系统是如何与EGL互动的，以实现单独的EGL执行可以动态支持多窗口系统；
- 通过创建来自OpenCL事件的EGLSync 目标所带来更强的OpenCL交互操作，实现OpenGL和OpenGL ES命令以及OpenCL命令队列之间的同步化，在进行GPU工作不同API同步化的时候，最小化甚至避免了CPU的参与；
- EGL 加密同步目标作为核心功能，提供了在客户API命令流（如OpenGL或OpenGL ES）中插入加密的功能，然后可用作与更紧密间隔用户处理同步化，而不是像glFinish（客户端等待）的API，或是在没有任何用户处理参与的命令流之间（服务器端等待）；
- EGL 纹理的改进可以无需和一个平面关联既可完成上下文，并简化了只需要渲染到客户API目标（例如OpenGL帧缓存目标）的应用，包括纹理；
- 支持在OpenGL ES 中的sRGB色隙渲染，使用标准定义的色隙并简化语法更正混合与缩放的支持；
- 图像重置通知行为的控制使应用可以通过简单的查询检测到图像重置。

关于**Khronos Group**

Khronos Group是一个行业组织，致力于创建开放标准以实现在各种平台和设备上并行计算、图形图像、视觉、传感处理和动态媒体的编程和加速。Khronos标准包括OpenGL®, OpenGL® ES, WebGL™, OpenCL™, SPIR™, WebCL™, OpenVX™, OpenMAX™, OpenVG™, OpenSL ES™, StreamInput™, COLLADA™ 和 glTF™。所有Khronos会员可以为Khronos规范的创建做出贡献，并在公开发布前的每个阶段拥有投票权，同时通过提前获得规范草本和符合性测试可以加速其高端媒体平台和应用程序的开发。更多信息，欢迎浏览www.khronos.org。

###

Khronos, 开发者大学 (DevU), StreamInput, SPIR, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenVX, glTF, OpenSL ES 和OpenMAX是属于Khronos Group Inc的商标。ASTC是属于ARM Holdings PLC的商标，OpenCL是属于Apple Inc.的商标，OpenGL是已注册商标、Silicon Graphics International在Khronos授权下可以使用OpenGL ES和OpenGL SC标识和商标。所有其他的产品名称、商标和/或公司名称仅用于识别使用，并属于各自所有者。