

News Release

For more information:

닐 트레벳 | 크로노스 그룹 회장 | ntrevett@nvidia.com | +1 (408) 464-7053

크로노스 그룹, 컴퓨터 비전 표준화를 작업 시작

산업계 여러분들의 참여와 기여를 부탁드립니다.
첫 비전 워킹그룹 회의는 2012년 1월에 개최될 예정입니다.

2011년 12월 13일 - 시그그래프 아시아, 홍콩 - 오늘 크로노스 그룹은 컴퓨터 비전 응용프로그램의 가속을 위한 공개 표준을 개발을 발표하였습니다. 회원사의 요청과 제안에 의해 만들어진 컴퓨터 비전 워킹 그룹은, 크로노스 그룹의 검증된 표준화 과정을 통해 12개월 이내에 첫 번째 표준안을 발표하는 것을 목표로, 하드웨어 가속 API 표준을 개발하게 될 것입니다. 관심 있는 기업은 크로노스 그룹에 가입을 통해, 표준안 제정에 도움을 줄 수 있기를 기대합니다. 이를 통해, 표준안의 방향을 제시하고, 표준안에 먼저 접근할 수 있는 기회를 갖기를 바라겠습니다. 컴퓨터 비전 워킹 그룹은 2012년 12월까지 활동할 예정이며, 참여를 위한 자세한 방법은 <http://www.khronos.org/members/> 을 참고하거나, info@khronos.org (영어), hylee@hul.com (한국어)로 문의하시면 됩니다.

컴퓨터 비전은 동작 인식, 스마트 비디오 감시, 운전자 자동 보조, 생체정보 인식, 컴퓨터 사진 처리, 증강 현실, 광학 검사, 로봇틱스, 등과 같은 다양한 분야의 많은 최신 응용 프로그램에서 필수적인 구성요소가 되었습니다. 스마트폰에서 데스크탑 컴퓨터에 이르기까지 최신 정보통신 기기들은 컴퓨터 비전 처리를 수행할 능력을 보유하고 있지만, 이를 실시간에 처리하기 위해서는 컴퓨터 비전 알고리즘을 구현한 하드웨어가 필요합니다. 이에 따라, 다수의 하드웨어 벤더들은 각각 자신의 하드웨어 가속 라이브러리를 개발하였고, 이는 결국 시장의 파편화를 가져오게 되었습니다. 크로노스의 컴퓨터 비전 워킹 그룹은 하드웨어 벤더들이 관련 알고리즘을 구현하고, 최적화된 가속을 제공하도록 해 줄 이종 플랫폼 API 표준을 만들기 위해 산업계의 공감대를 이끌어 낼 것입니다. More details on the vision working group processes and goals are here: <http://www.khronos.org/vision>.

크로노스 컴퓨터 비전 API는 오픈 소스 비전 라이브러리로 잘 알려진 OpenCV와 같은 상위 계층 라이브러리를 가속하거나, 응용프로그램이 직접 사용할 수 있도록 할 것입니다. 워킹 그룹의 강력한 지향점은 모바일과 임베디드 시스템에서 컴퓨터 비전을 제공하는 것이며, CPU, GPU, DSP을 포함한 다양한 컴퓨터 아키텍처 위에서 가속을 가능하게 하는 것입니다. 비전 API는 또한 카메라 조작, 비디오 처리, 계산 가속, 그래픽 렌더링, 등의 기존의 크로노스 표준들과의 상호 운용성을 갖도록 할 것입니다.

“컴퓨팅 장치와 사용자의 인터랙션을 아주 놀라운 마법 같은 방법으로 바꾸는데 컴퓨터 비전 기술이 중추적인 역할을 할 것입니다 - 하지만 이 시장의 성장은 컴퓨터 비전기술의 이종플랫폼에서 하드웨어 가속이라는 기반에서만 가능할 것입니다” 크로노스 그룹의 닐 트레벳 회장이 언급하였습니다. 또한, “크로노스 그룹은 비전 처리 분야에 관심이 있거나 전문성을 갖고 있는 기관의 참여를 요청 드립니다. 이를 통해서, 다양한 플랫폼과 장치 그리고 다양한 시장 분야에서 널리 사용될 수 있는 훌륭한 표준을 만드는데 함께 하기를 기대합니다” 라고 말했다.

Computer Vision Working Group - 13th December 2011

About The Khronos Group

The Khronos Group is an industry consortium creating open standards to enable the authoring and acceleration of parallel computing, graphics and dynamic media on a wide variety of platforms and devices. Khronos standards include OpenGL[®], OpenGL[®] ES, WebGLTM, WebCL, OpenCLTM, OpenMAXTM, OpenVGTM, OpenSL ESTM, OpenKODE TM, StreamInput and COLLADATM. All Khronos members are able to contribute to the development of Khronos specifications, are empowered to vote at various stages before public deployment, and are able to accelerate the delivery of their cutting-edge media platforms and applications through early access to specification drafts and conformance tests. More information is available at www.khronos.org.

###

Khronos, StreamInput, WebGL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenWF, OpenSL ES, OpenMAX, OpenMAX AL, OpenMAX IL and OpenMAX DL are trademarks and WebCL is a certification mark of the Khronos Group Inc. OpenCL is a trademark of Apple Inc. and OpenGL and OpenML are registered trademarks and the OpenGL ES and OpenGL SC logos are trademarks of Silicon Graphics International used under license by Khronos. All other product names, trademarks, and/or company names are used solely for identification and belong to their respective owners.