

新闻稿

更多信息:

Neil Trevett | Khronos 总裁 | ntrevett@nvidia.com | +1 (408) 464-7053

Khronos为计算机视觉创建新开放标准

公开征集计算机视觉应用和程序库加速API计划的贡献和参与。工作小组会议将于 2012 年 1 月开始。

2011年12月13日 - SIGGRAPH ASIA, 香港 – Khronos™ Group今日宣布创建计算机视觉应用的跨平台加速开放、免版权标准的新计划。应会员们的要求和建议, Khronos已经建立了一个视觉工作小组, 通过经证明成熟的Khronos开发流程进行硬件加速API的开发, 目标是在12个月内完成第一次公开发布。我们欢迎任何感兴趣的公司加入Khronos, 做出自己的贡献, 引领规范的发展方向, 并可以提早获得公开发布前的草拟规范。该视觉工作小组将于2012年1月开始工作。如需了解更多关于加入Khronos的信息, 请登录 <http://www.khronos.org/members/> 或通过邮件 info@khronos.org和我们联系。

计算机视觉已经成为众多现代应用中一个必不可少的元素, 包括手势跟踪、智能视频监控、自动驾驶员辅助、生物统计学、计算摄影学、增强现实技术、视觉检验、机器人学等等。许多现代消费者计算设备, 从智能手机到台式电脑, 都能够承载计算机视觉系统, 但是要求硬件加速视觉算法要实现即时性。因此, 多硬件供应商便开发了专有的加速计算机视觉程序库, 从而导致了市场的分割现象。Khronos视觉工作小组将本着行业共识, 创建一个跨平台的API标准, 使硬件供应商可以执行和优化加速计算机视觉算法。更多关于视觉工作小组流程和目标的信息, 请浏览 <http://www.khronos.org/vision>。

Khronos视觉API将实现高水平程序库的加速, 例如受到欢迎的OpenCV开放资源数据程序库, 或者是直接用于应用程序。工作小组的主要关注点是提供移动和嵌入式系统的计算机视觉, 并实现更广泛范围计算架构的加速, 包括CPUs、GPUs和DSPs。视觉API同时还将探索与现有的Khronos照相机控制、视频加工、计算加速和图像渲染标准的互通性。

“计算机视觉将对实现消费者对计算设备的使用和与其互动起到不可思议的重要作用。但是这个新兴市场的良机需要一个牢固的跨平台视觉加速基础,” Khronos Group总裁Neil Trevett讲到。“我们邀请任何对视觉加工感兴趣的公司和专业人士加入我们, 一起帮忙建立一个持久可靠的标准, 可以被各种设备和市场广泛采用。”

关于 Khronos Group

Khronos Group 是一个行业联合会, 创造开放规范以使程序编写、并行计算加速、图形和动态媒体用于各类平台和设备。Khronos规范包括OpenGL®, OpenGL® ES, WebGL™, WebCL, OpenCL™, OpenMAX™, OpenVG™, OpenSL ES™, OpenKODE™, StreamInput 和 COLLADA™。所有的Khronos成员都可以参与到Khronos规范的开发中, 他们被授权在规范公开部署前的每个阶段进行投票, 并可以通过获得早期规范草本和符合性测试, 加速其在前沿媒体平台和应用的使用。更多信息请浏览www.khronos.org。

###

Khronos, StreamInput, WebGL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenWF, OpenGL ES, OpenMAX, OpenMAX AL, OpenMAX IL 和 OpenMAX DL 是 Khronos Group Inc 的商标 ,WebCL 是 Khronos Group Inc 的商品标志。OpenCL 是 Apple Inc 的商标 ,OpenGL 和 OpenML 是注册商标 ,OpenGL ES 和 OpenGL SC 标识是 Silicon Graphics International 在 Khronos 许可证下使用的商标。所有其他的产品名称、商标和/或公司名称仅用于识别 , 并属于其各自所有者。