

# Press Release

更多资讯敬请联络：

Walter Wen  
The Khronos Group  
[walter@khronos.cn](mailto:walter@khronos.cn)  
[www.khronos.cn](http://www.khronos.cn)

## Khronos Group 发布 COLLADA 用户套件和符合性测试 全新符合性测试协助鉴别 COLLADA 规范符合性与 3D 应用粘着度

**2010 年 3 月 11 日 - GDC, 旧金山** - Khronos Group 今天荣幸宣布 COLLADA™ 1.4 用户套件已完成开发并正在进行公开发行的最后一次审核（预计于 2010 年 4 月完成）。用户套件包含符合性测试软件以及协助驱动迅速评估、部署和和验收的文献资料，以协助用户更好地应用 COLLADA 规范实现 3D 内容创作和数字资产管理。

COLLADA 规范定义了一组基于 XML 的文件策略模式，用以实现在不丢失信息的前提下使 3D 创作应用程序可以自由交换数字资产，以便使多种不同 3D 创作软件得以彼此协调组成强大的创作工具链。COLLADA 1.4 用户套件和符合性测试包被设计用于提供层次清晰的符合性和规范拟合度评价，以为用户提供其软件创作环境是否能与其他创作软件协同使用，是否适用于其基于 COLLADA 格式的创作工具链。

在此用户套件中，软件的 COLLADA 规范符合性被分为三个层级：基本符合，进阶符合以及高度规范。基本符合保证各个创作工具间的交互操作最低需求。进阶符合以及高度规范则保证了进一步的互操作性以及更广泛的支持特性，资产信息交互中的无损转换保存等。高度规范级别的软件是可信任的 3D 数字资产高级处理和保存工具。内容创作工具现在可以经鉴定保证提供可信任的 3D 内容保存方案，以及保证可充分利用最新 3D 模型特性。

任何感兴趣的公司可在签署执行 Khronos COLLADA 1.4 用户协议后获得此用户套件。此参与者项目旨在通过众多涉及多种软件平台的软件提供商的通力合作制定客观一致的规范以保证和促进 COLLADA 格式的一致性部署。用户套件定义了经专家审议的符合性测试程序，经过此套件测试的软件可被授权使用 COLLADA 商标（符合性测试需缴纳符合性测试费用用以支付开发和维护此符合性测试项目的相关费用）。有关用户协议，用户套件和 COLLADA 符合性测试程序等的相关详细情况您可前往 [www.khronos.org/adopters](http://www.khronos.org/adopters) 查看。

“Autodesk 致力于为数字娱乐创作提供开放解决方案，” Stig, Gruman, Autodesk 数字娱乐和视觉通讯部副总裁说到，“发展至今的数码管道如今需要更大的灵活性以集成各式应用和驱动高效创作。Autodesk 很荣幸成为 COLLADA 开放标准项目的主要成员之一，协助完成符合性测试套件的开发工作。此套件将可帮助开发者检验其产品是否能与其他产品合作无间。”

“IBM 对于 COLLADA 符合性测试套见的面试充满兴奋，” Neil Katz, IBM... “伴随着 3D 内容在游戏娱乐，医疗保健，交通运输，以及财务服务等多行业领域应用日渐广泛和重要，各个不同 3D 创作软件之间的互通互用性将成为其能否为开发者接受的关键因素。”

“致力于用户界面和图形内容创作的 Kanzi SolutionT 鼓掌欢迎 Khronos COLLADA 符合性测试套件的诞生” Arto Ruotsalainen, Rightware 技术项目经理说：“这一官方测试程序可经由帮助客户更容易地选择经测试符合 COLLADA 规范的工具软件直接拉动 Rightware 的 Kanzi SolutionT 客户需求。”

“Yumetech 和 COLLADA 工作组紧密合作开发符合性测试套件，协助使用者获得高质量的 COLLADA 部署。 COLLADA 具有重要的应用意义，而这一测试套件将可把业内的每个参与者带入 COLLADA 标准创建的生态系统” Alan Hudson, Yumetech 和 Web3D 协会主席说到：“Khronos Group 的参与者项目将鼓励高质量的跨平台 COLLADA 标准部署，我们在此强烈推荐内容开发者和平台开发者使用经认证符合标准的创作工具以缩减开发费用并降低开发难度。”

### 关于 Khronos Group

Khronos Group 是致力于开发和管理用于创作和加速跨平台并行计算，图形处理和动态多媒体开放标准的行业协会，Khronos Group 管理下的开放标准包括 OpenGL<sup>®</sup>，OpenGL<sup>®</sup> ES，WebGL<sup>™</sup>，EGL<sup>™</sup>，OpenCL<sup>™</sup>，OpenMAX<sup>™</sup>，OpenVG<sup>™</sup>，OpenSL ES<sup>™</sup>，OpenKODE<sup>™</sup> 以及 COLLADA<sup>™</sup>。所有 Khronos 成员均可贡献于 Khronos 相关规范的发展，通过多种协会内权利在标准向业界公开前影响和决定相关标准，以及通过尽早接触规范和符合性测试加速自身领先的多媒体平台和应用的发布。更多信息敬请访问 <http://www.khronos.org>

### 关于 COLLADA

LLADA<sup>™</sup> 是面向交互式 3D 应用程序的基于 XML 的数字资产交换方案，使 3D 创作应用程序可以自由地交换数字资产而不损失信息 - 使多种 DCC 和 3D 处理软件包可以组合成强大的工具链管道。独特的交互模式提供了广泛全面的视觉编译。COLLADA FX 支持使用 OpenGL ES 着色语言创作和封装着色器，以使一流的 3D 创作工具可以有效协作创建 OpenGL / OpenGL ES 应用程序和资产。

-----

Khronos, WebGL, OpenKODE, OpenVG, OpenMAX 和 OpenWF 均为 Khronos Group Inc. 注册商标。OpenCL 是 Apple Inc. 注册商标，COLLADA 是 Sony Computer Entertainment Inc. 注册商标，OpenGL 是 Silicon Graphics Inc. 注册商标，并在 Khronos 授权许可下使用。所有其他产品名称，商标，和/或企业名称均仅做识别用途并归属其各自所有权拥有者。