



日時 2010年12月13日(月)、11:00~13:30

会場 ANA インターコンチネンタルホテル東京 B1F 「[ルミナス](#)」

#### クロノス・グループ記者会見・ランチョン

毎年恒例となった、クロノス代表 Neil Trevett によるメディア・アナリスト向けの記者会見を、今年も開催します。今回は、クロノスのマーケティングを含むオペレーションを統括している Elizabeth Riegel と、メンバー・サービス担当ディレクターの Andrew Riegel も参加します。

記者会見では、クロノス代表の Neil Trevett が、今年1年間の活動結果及び各 API の現状を報告します。また、今回は会員企業各社の皆さまの製品展示コーナーと、製品・技術紹介のプレゼンテーションをご用意します。記者会見の後はランチをご用意しましたので、メディアの方々との情報交換にもご活用いただけます。業界メディア向けに、自社製品・技術をご紹介する良い機会となりますので、皆さまの参加お申し込み(参加無料)をお待ちしています。

#### 記者会見でご紹介する主なクロノス API

- OpenGL 4.1 OpenGL™ は、業界内においてももっとも幅広く 2D/3D グラフィックスに採用されている API で、ウィンドウ・システム、OS に依存することなく、またネットワーク・トランスペアレントであり、さまざまなプラットフォーム向けアプリケーションの開発に貢献します。
- OpenGL ES 2.0 先進のグラフィックス機能を持つ組み込みアプリケーション開発を可能とする、ロイヤリティフリーな OpenGL のサブセットプロファイルであり、ゲーム、携帯電話、家電製品、自動車などの組み込みシステムに、完全な 2D/3D グラフィックス機能をサポートします。
- OpenCL 1.1 ソフトウェアデベロッパにマルチコア CPU、グラフィックス・プロセッサ・ユニット(GPU)、Cell アーキテクチャプロセッサ、さらにはデジタル・シグナル・プロセッサ(DSP)といった並列プロセッサが混在する環境で、その性能を最大限活用可能とします。
- OpenSL ES 1.0 組み込みシステム用に調整された、ロイヤリティフリーのクロスプラットフォーム対応のハードウェア・アクセラレーション型オーディオ API です。
- OpenVG 1.1 Flash や SVG などのベクター・グラフィックス・ライブラリのための、ローレベルハードウェア高速インターフェイスを提供する、ロイヤリティフリーのクロスプラットフォーム API です。
- WebGL ブラウザ・プラグインなしで Web ページにハードウェア・アクセラレート 3D グラフィックスを表示可能とするロイヤリティ無料のクロスプラットフォーム API です。