

NEWS RELEASE

クロノス・グループ、東京モバイル・デベロッパー・ユニバーシティを4月28日に開催 OpenGL® ES、COLLADAほか組み込みグラフィックス向けAPI最新情報を一般公開

オープンで、ロイヤリティ無料の業界標準 API 仕様策定と開発の支援を行う The Khronos™ Group(以下: クロノス)は、4月28日(金)に東京ベイ有明ワシントンホテルにて、プライベート・セミナー「東京モバイル・デベロッパー・ユニバーシティ」を開催します(参加無料、事前登録制、昼食付、一部プログラムを除き英語セミナー)。クロノスでは、参加事前登録を Web サイトで受付けています。

http://www.khronos.org/news/events/detail/khronos_devu_tokyo/

クロノスは、さまざまなプラットフォームやデバイス上で、ダイナミックなメディア・オーサリング/プレーバックを可能とする、ハードウェア/ソフトウェア製品市場の成長のため、OpenKODE™、OpenGL® ES、OpenMAX™、OpenVG™、OpenSL ES™、OpenML™、COLLADA™といった、オープンでロイヤリティ無料の業界標準 API 開発の支援を行っています。

「東京モバイル・デベロッパー・ユニバーシティ」では、一部セッションを日本語で行うほか、先月米サンノゼで開催された「Game Developers Conference 2006」でクロノスが行ったチュートリアルを元に、各 API の最新情報をご紹介します。また、国内外会員企業各社による、各 API を搭載した最新の製品デモンストレーションを公開します。

開催概要

日時: 2006年4月28日(金)、9:00~17:00

会場: 東京ベイ有明ワシントンホテル「アイリス」(ゆりかもめ「国際展示場正門」駅、臨海線「国際展示場」駅下車)
<http://www.ariake-wh.com/>

- 8:30 - 9:00 受付、製品デモ(会場内)
- 9:00 - 9:30 Khronos Overview and OpenKODE (Neil Trevett, NVIDIA, President of Khronos)
- 9:30 - 10:00 Khronos Graphics API Introduction (Eisaku Ohbuchi, DMP, 日本語)
- 10:00 - 10:30 OpenVG Overview (Dan Rice, Sun)
- 10:30 - 11:00 休憩、製品デモ
- 11:00 - 11:30 OpenSL ES Overview (Nathan Charles, Creative)
- 11:30 - 12:00 OpenMAX Overview (Brian Murray, Freescale)
- 12:00 - 13:00 昼食、製品デモ
- 13:00 - 13:30 Optimizing OpenGL ES Applications (Kristof Beets, Imagination)
- 13:30 - 14:00 OpenGL ES 2.0 and GLSL ES (Robert Simpson, Bitboys)
- 14:00 - 14:30 Overview of MEGA: Mobile 3D Game Engine using OpenGL ES(Hoon-Young Cho, ETRI)
- 14:30 - 15:00 休憩、製品デモ
- 15:00 - 15:30 COLLADA Overview (Yoshinori Washizu, SONY, 日本語)
- 15:30 - 16:00 COLLADA and Softimage XSI (Takashi Umezawa, AVID, 日本語)
- 16:00 - 16:30 COLLADA and OpenGL ES - Developer Business Case Example (Steve Gleitsmann, Emdigo)
- 16:30 - 17:00 Q&A

Khronos Group について

The Khronos Group は、会員企業の会費によって運営されるコンソーシアムで、さまざまなプラットフォームやデバイス上で、ダイナミックなメディア・オーサリング/プレーバックを可能とする、ハードウェア/ソフトウェア製品市場の成長のため、OpenKODE™、OpenGL® ES、OpenMAX™、OpenVG™、OpenGL ES™、OpenML™、COLLADA™といった、オープンでロイヤリティ無料の業界標準 API 開発の支援を行っています。会員企業数は 100 社(2006 年 3 月現在)。会員企業は Khronos API 仕様開発に参画できるほか、一般公開前のさまざまな段階での投票、仕様ドラフトや順応テスト向けのアーリーアクセスを通して、最先端 3D グラフィックス・プラットフォームやアプリケーションの提供を推進可能です。最新情報は Web サイトで公開されています(www.khronos.org)。

###

Khronos, OpenKODE, OpenVG, OpenMAX and OpenGL ES are trademarks of the Khronos Group Inc. COLLADA is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. used by permission by Khronos. OpenGL and OpenML are registered trademarks and the OpenGL ES logo is a trademark of Silicon Graphics Inc. used by permission by Khronos. All other product names, trademarks, and/or company names are used solely for identification and belong to their respective owners.

メディアの方のお問合せ先

ミアキス・アソシエイツ 河西

TEL: 0422-47-5319 Email: kasai@miacis.com

読者の方のお問合せ先

クロノス・グループ

Email: khronos@miacis.com

www.khronos.org