

新闻稿

相关信息请联络：

Elizabeth Riegel

Khronos Group 公共关系

+1 (707) 994-7755

elizabeth@goldstandardgroup.com

Khronos 诚邀公众评价 OpenKODE 1.0 规范草案

**OpenKODE 1.0 计划将于 2007 年第一季度公开发布；
Khronos 选择 Futuremark 开发 OpenKODE 1.0 一致性测试工具**

12月12日, 2006 – Clearlake, CA – Khronos™ 组织 按原计划于今天发布了 OpenKODE™ 标准草案，并交由经选择的申请者评测， Khronos 诚邀各有关方遵照 Khronos 评测成员协定的内容执行并向 OpenKODE 工作组提供反馈和指导，以确保这一重要标准满足各方的行业需求，同日，Khronos 宣布该组织选择 Futuremark® 公司进行 OpenKODE 一致性测试套件的开发工作，这一工具将用于确保 OpenKODE 能够提供移动应用程序开发商可信赖的适用于任何常见平台的高可靠性跨平台多媒体应用程序接口 API。OpenKODE 1.0 预期将在2007年第一季度公开发布。您可以通过访问 <http://www.khronos.org/openkode/> 查阅关于 OpenKODE 的详细内容及我们的评价计划协议。

OpenKODE 是一个完全免费的，跨平台的标准，该标准使一组原生应用程序接口API组合成广泛的用以促进富媒体和图形应用程序开发的多媒体规范。OpenKODE 致力于为不断增加的原生便携设备资源和不断减少的移动平台不统一状况提供跨设备跨操作平台的持续增强的多媒体性能。OpenKODE 1.0 集合了 OpenGL® ES 和 OpenVG™ Khronos 多媒体应用程序接口 API 用以提供艺术级的2D和3D矢量图形加速和提供新的 OpenKODE 核心应用程序接口 API，其抽象化操作系统资源的方式将实现在跨越 Linux, Brew, Symbian, Windows Mobile, WIPI 和基于实时操作系统平台的游戏及应用程序移植时对源文件的最小化改动，后续版本的 OpenKODE 将加入 OpenSL ES™ 和 OpenMAX™ 多媒体应用程序接口 API 以提供与图形处理完全结合的音频视频加速。

“OpenKODE 项目从启动初期至今仅有12个月，并正在稳步地完成其原定计划。OpenKODE 工作组受到了广泛有力的行业支持并已经完成了这一规范的草案，这一公开征询评论意见的计划是 Khronos 标准化组织工作进程中的重要部分，该计划得以保证此规范能够切实迎合现实世界的需求，” Khronos 组织总裁、NVIDIA 嵌入内容副总裁 Neil Trevett 说，“Khronos 很高兴能够与 Futuremark 协同工作进行 OpenKODE 一致性测试套件的开发，这将保证 OpenKODE 系统链中的重要组成部份能够取得极大的广泛专业测试技术影响力。”

OpenKODE 一致性测试套件正由 Futuremark 公司按照其与 Khronos 的协议开发，这将使移动通讯设备芯片制造商，手持设备制造商和中间件提供商能够确知其产品符合 OpenKODE 1.0 多媒体规范，并将包括跨应用程序接口API 一致性测试以保证 OpenKODE 执行对诸如3D应用程序处理实时视频之类的各种混合媒体类型应用程序的支持。该一致性测试工具套件将通过 Khronos 组织 OpenKODE Adopters 项目实施，通过全部测试的产品将可使用 OpenKODE 商标。此外，Futuremark 将开发一套计划用于提供艺术级富媒体 OpenKODE 应用程序性能测量的工具作为一致性测试的补充。

“OpenKODE 将成为一个手持设备行业的重大进步，它使 Khronos 行业领先的多媒体应用程序接口API 联合成为一套在移动设备上提供优异实际表现的可靠功能性工具，同时从软件制造商端降低不统一性，” Tero Sarkkinen, Futuremark销售和市場执行副总裁说：“Futuremark 很高兴能够以 OpenKODE 一致性测试工具

开发者的身份参与 OpenKODE 发行这一行业事件, 并将我们在性能测量软件开发和功能性测试中可观的专有技术和丰富经验付诸其中。”

关于 Futuremark Corporation

Futuremark Corporation 是世界领先的电子计算机及智能设备性能分析软件提供商. Futuremark 以其性能基准产品闻名于世, 其产品包括 3DMark® 和 PCMark® 系列, SPMark™ 和 VGMark™ (其世界发行量已逾三千万份拷贝) 和提供基于拥有超过一千三百万现实世界产品基准测试结果数据库的相关增值服务. Futuremark® 在美国萨拉托加 (Saratoga), 加利福尼亚及芬兰赫尔辛基设有公司办事处, 更多信息请访问 <http://www.futuremark.com>.

关于 Khronos

Khronos 工作组是一个由会员出资建立的行业标准协会, 致力于制定诸如 OpenKODE™, OpenGL® ES, OpenMAX™, OpenVG™, OpenSL ES™, OpenML™ 以及 COLLADA™ 的开放标准, 以实现动态媒体在广泛的平台和设备上的创作和加速. 所有 Khronos 成员都将在 Khronos 规范的制定中贡献不可估量的作用, 所有成员都被赋予在产品公开部署前的各个阶段的表决权, 并能得益于及早得到规范草案和一致性测试以加速完成其尖端多媒体平台和应用程序. 更多信息敬请访问 www.khronos.org.

- 完 -

Khronos, OpenKODE, OpenVG, OpenMAX 及 OpenSL ES 均为 Khronos Group Inc. 的商标. COLLADA 是 Sony Computer Entertainment Inc. 的注册商标, Khronos 获准使用此商标. OpenGL 和 OpenML 均为注册商标, OpenGL ES 标识是 Silicon Graphics Inc. 的注册商标, Khronos 获准使用. Futuremark Corporation. 3DMark, PCMark, SPMark 和 VGMark 商标和标识, Futuremark® 字符名称和其特点均为 Futuremark Corporation 的独有财产. 所有其它产品名称, 商标, 和/或公司名称均仅被用作辨识用途, 并归其各自所有人所有.