



ニュースリリース

Khronos Group、OpenVG 1.1 を発表

新たな業界標準 API が最新プロセッサの能力を活用

2008 年 12 月 9 日- オープンでロイヤリティ無料の業界標準 API 仕様の策定と開発の支援を行う Khronos™ Group (クロノス・グループ、以下: クロノス)は、ローレベル 2D ベクター・グラフィックス・アクセラレーション向けのオープンでロイヤリティ無料の API 仕様である OpenVG™ 1.1 を発表しました。

OpenVG 1.1 はハードウェアによるテキストレンダリング用 Glyph API、Adobe Flash 及び Flash Lite 3、マルチ・サンプル・アンチエイリアスへのフル・アクセラレーション・サポートを追加しました。OpenVG 1.1 は、オープン・ソース・サンプルによるインプリメンテーションと、クロノス・グループによるコンFORMANCEテストによって仕様策定が行われました。OpenVG は、Adobe、AMD、ARM、Broadcom、Ericsson、Huone、Imagination Technologies、Monotype Imaging、NDS、Nokia、NVIDIA、Symbian、TAKUMI 及び Texas Instruments の各社によって仕様策定が行われています。OpenVG API の仕様及びサンプルインプリメンテーション、コンFORMANCEテストに関する詳細情報はクロノスの Web サイトで公開されています(<http://www.khronos.org/openvg/>)。

OpenVG は、Adobe Flash や SVG™ といったベクターグラフィックス及びエンジン向けのハードウェアアクセラレーションを提供するために、Bezierカーブをベースとしたローレベル 2D オペレーションを定義しています。OpenVG は、高品質、アンチエイリアス、スケーラブルな 2D ベクターグラフィックス及びテキストを、高度にインタラクティブなパフォーマンスと低消費電力環境で実現するもので、組込み及び携帯バッテリーで駆動するハンドヘルド製品に理想的です。クロノスが管理する OpenVG アドプタープログラム(Adopters Program)は、OpenVG インプリメンターに OpenVG コンFORMANCEテストのライセンス使用や、コンFORMANCEテストによる認証を受けた各社製品への OpenVG トレードマークの使用を許可しています。

クロノス会員企業各社のコメント(抜粋)

株式会社 TAKUMI 取締役技術統括部長 新田博之氏

「TAKUMI は、組込み/モバイル機器において、リッチでより直感的な操作を可能とする、画期的な OpenVG 1.1 の発表を歓迎します。TAKUMI は、OpenGL 1.1 準拠の 3D ハードウェア・グラフィックス・アクセラレータ IP コアである「GSHARK-TAKUMI」テクノロジーを提供し、リッチなグラフィカル・ユーザ・インターフェースやゲーム、さらには携帯電話や組込みシステムの開発に貢献しています。私たちは、当社のベクターグラフィックス・ハードウェア・アクセラレータ各製品ラインや、それらの低消費電力性能や省スペース性を通して、ハンドヘルド/組込み製品向けの新たなベクター・グラフィックス・アプリケーションが実現できるよう、積極的に取り組んでいます。」

Khronos Group 発表ニュースリリースの抄訳

NEC システムテクノロジー株式会社執行役員 井口香二氏

「NECシステムテクノロジーは、クロノスの OpenVG1.1 のリリースを歓迎します。組み込み機器において、GUI やリッチコンテンツなどグラフィックスの高度化が進む中、組み込みグラフィックス開発には、IP からコンテンツ開発まで含めたトータルソリューションの提供が求められています。このような状況下で、ベクターグラフィックスの標準規格である OpenVG が果たす役割は大きく、今後益々普及することを期待しています。当社は、2007 年より OpenVG に対応した組み込みグラフィックス IP「GA88 シリーズ」を提供しており、この度、OpenVG 1.1 に準拠した新 IP の「IWAYAG」を販売開始しました。NECシステムテクノロジーは、今後も組み込みグラフィックス領域において、クロノスとの協調を図っていく予定です。」

“As a member of the Khronos Group, Adobe continues to support and believe in open standards to bring better and more consistent computing experiences to consumers worldwide,” said Mahesh Balakrishnan, director of product management and strategy at Adobe. “Adobe is excited about the added support of OpenVG 1.1 in Flash Lite 3, which offers our partners and customers new opportunities to develop rich and powerful Flash-based mobile applications, content and user interfaces.”

“Imagination Technologies has already delivered OpenVG 1.0.1 conformance on our POWERVR MBX and SGX IP cores,” said Tony King-Smith, VP marketing, Imagination Technologies. “We are delighted with today's announcement of OpenVG 1.1. Used alongside OpenGL ES for 3D graphics, OpenVG enables advanced vector graphics for user interfaces and other applications which redefine how 2D is perceived. Imagination is committed to continue to deliver the most efficient, highest performance OpenVG solutions for all our current and future POWERVR graphics cores.”

“NDS is proud to have contributed to the OpenVG 1.1 specification,” said Nick Thexton, NDS senior vice president, R&D, New Initiatives. “This development sets a firm foundation for new kinds of user interaction and an enhanced viewer experience on multiple displays, including meeting the requirements of the growing global HDTV market,” he continued. “This is a big step forward for consumers, and is truly set to change the way people are entertained and informed.”

“As a Khronos member collaborating on this project, our focus was to enable support for a hardware-accelerated text rendering solution,” said Steve Martin, vice president of engineering at Monotype Imaging Inc. “We believe OpenVG 1.1 will help to facilitate the adoption of rich multimedia services on mobile devices in various markets with diverse and complex language requirements. As a result of improved rendering performance and reduced power consumption on handheld devices, we envision that media players, browser applications, user interfaces and other services that rely on textual components will benefit through enhanced user experiences. Monotype Imaging has recently introduced a new version of its scalable font and text rendering solution that supports the OpenVG 1.1 API.”

Khronos Group について

The Khronos™ Group は、会員企業の会費によって運営されるコンソーシアムで、さまざまなプラットフォームやデバイス上で、ダイナミックなメディア・オーサリング/プレーバックを可能とする、ハードウェア/ソフトウェア製品市場の成長のため、OpenKODE™、OpenGL® ES、OpenMAX™、OpenVG™、OpenSL ES™、OpenML™、COLLADA™といった、オープンでロイヤリティ無料の業界標準 API 開発の支援を行っています。会員企業数は約 120 社(2008 年 4 月現在)。会員企業は Khronos API 仕様開発に参画できるほか、一般公開前のさまざまな段階での投票、仕様ドラフトや順応テスト向けのアーリーアクセスを通して、最先端 3D グラフィックス・プラットフォームやアプリケーションの提供を推進可能です。最新情報は Web サイトで公開されています(www.khronos.org)。

OpenVG について

OpenVG は、Flash、SVG といったライブラリのハードウェアアクセラレーションを可能とし、高度にインタラクティブなパフォーマンスでありながら低消費電力の組み込み及びハンドヘルド機器上で、高品質でアンチエイリアスに対応した、スケーラブルな 2D ベクターグラフィックスを可能とします。OpenVG は OpenGL® ES と相互に使用可能で、高性能で完全に統合された 2D/3D 組み込みグラフィックスアクセラレーション環境を実現します。

Khronos, OpenKODE, OpenVG, OpenMAX and OpenSL ES are trademarks of the Khronos Group Inc. OpenCL is a trademark of Apple Inc. COLLADA is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. used by permission by Khronos. OpenGL and OpenML are registered trademarks and the OpenGL ES logo is a trademark of Silicon Graphics Inc. used by permission by Khronos. All other product names, trademarks, and/or company names are used solely for identification and belong to their respective owners.

メディアの方のお問合せ先

ミアキス・アソシエイツ 河西

TEL: (12 月 10 日 ~ 13 日、65-9620-3513) Email: kasai@miacis.com

ユーザ・読者の方のお問合せ先

クロノス・グループ 日本事務所

Email: khronos@miacis.com www.khronos.org